

Год обучения: 3

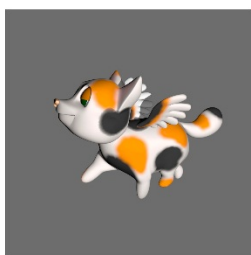
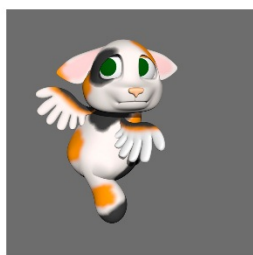
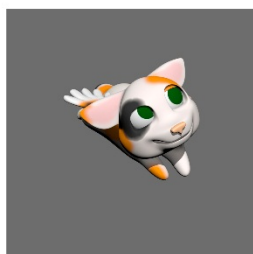
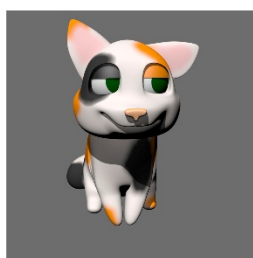
Раздел: Проект «Короткометражка»

Проект третьего года обучения «Ролик» заключается в создании видеоролика с персонажами, анимированными с помощью системы Bounce (костей) и тонкой настройке структуры контроллеров для его анимации. Кроме того, в работе над проектом изучается процесс создания и использования для анимации раскадровок.

Этапы работы над проектом:

1. Эскизирование. Создание раскадровок. Обсуждение этапов работы
2. Моделирование персонажей. Подбор методов моделирования, текстурирование
3. Моделирование локаций и их наполнения, текстурирование
4. Оснастка (создание скелета для персонажей) и скининг (привязка модели к скелету)
5. Создание системы контроллеров для анимации персонажей
6. Анимация в соответствии с раскадровкой
7. Настройка освещения, выбор ракурсов, рендер ролика

Название работы: «Летучая кошка»



Название работы: «Находка»

